



organizzano

Corso base SketchUp

Durata del corso

16 ore

Sede del corso

Aula Informatica
I.T.G. "A. Secchi"
Via Makallè n. 14 Reggio Emilia

Date ed orari delle lezioni

Lunedì 23-30 Ottobre 6-13 Novembre 2017
14.00 - 18.00

Programma

Vedi scheda dettagliata del corso

Costi

Quota di iscrizione **€ 97,60 (€ 80,00 + IVA)**
Le indicazioni per il pagamento verranno trasmesse a mezzo e-mail dalla Segreteria organizzativa all'attivazione del corso

Numero di partecipanti

Il corso verrà attivato al raggiungimento di n° 20 iscrizioni

Referente del corso

De Vivo geom. Pierluigi

Materiale didattico

Verrà fornito il materiale didattico su supporto informatico

Prerequisiti di conoscenza

Conoscenza di base informatica (è consigliato l'utilizzo del proprio PC portatile)

Docente del corso

Di Donato geom. Arris

Segreteria organizzativa

Associazione dei Geometri
della Provincia di Reggio Emilia
tel. 0522 515242 - fax 0522 513956
e-mail: associazione@collegiogeometri.re.it

L'iscrizione vincola al pagamento

termine ultimo 17/10/2017

Per i **Geometri Albo Reggio Emilia** iscrizione on-line dall'AREA RISERVATA del sito **www.geometrire.it**

Per **altri Professionisti** compilare la scheda sottostante e inviare via e-mail a: associazione@collegiogeometri.re.it

Scheda iscrizione Corso SketchUp

Cognome

Nome

Nato a

il

C.F.

P. I.V.A.

Iscritto Albo/Ordine.....

Provincia.....al n°

Indirizzo

.....

e-mail

cell

.....

FIRMA.....

Si autorizza al trattamento dei dati personali
(art.13 D. Lgs. n. 196/2003)

Ai partecipanti Geometri con frequenza al corso del 90% verranno assegnati n° 16 C.F.P. come previsto dal Regolamento per la Formazione Professionale Continua del CNGeGL in vigore dal 01/01/2015



PROGRAMMA FORMATIVO

Corso base SketchUp

Durata 16 ore – 4 sessioni da 4 ore cadauna
23/10/2017 - 30/10/2017 - 06/11/2017 - 13/11/2017
dalle 14.00 alle 18.00

presso Aula Informatica I.T.G. "A. Secchi" - Via Makallè, 14 Reggio Emilia

Obiettivi:

Il corso si propone di trasmettere le tecniche e le strategie, attraverso esercizi pratici appositamente studiati, che daranno modo al partecipante di avere sia una visione d'insieme per padroneggiare SketchUp, sia le diverse sfaccettature e i campi d'impiego del software. I temi approfonditi permettono di acquisire padronanza con i vari strumenti e le possibili applicazioni pratiche per la progettazione in senso ampio, in una didattica mirata all'uso e al consolidamento delle competenze.

Argomenti:

- Introduzione a SketchUp: modellazione 3D, materiali, stili grafici, gruppi/componenti, layer
- Gestione file CAD (.dwg), modellazione 3D, scaricare oggetti gratuiti dalla galleria 3D Warehouse direttamente dentro al disegno
- Fotoinserimento di texture e materiali personalizzati partendo da una foto
- Rendering del modello 3D: plug-in gratuiti di renderizzazione; scaricare strumenti aggiuntivi gratuiti di SketchUp dalla galleria Extension Warehouse
- Impaginazione e stampa: LayOut lo spazio di impaginazione di SketchUp